

映像制作会社ニコンクリエイツの営業を開始し、次世代映像コンテンツ事業に参入

2022年4月6日



左: ニコン相模原製作所内の仮施設にある、ポリュメトリック映像撮影システム
右: 平和島に開設予定の映像制作拠点のロビーのイメージ

株式会社ニコン(社長:馬立 稔和、東京都港区)は、次世代映像コンテンツの企画、撮影、制作を行う株式会社ニコンクリエイツ(社長:宮原 康弘、東京都港区)を立ち上げて4月1日から営業開始し、次世代映像コンテンツ事業に参入します。

ニコンは、この次世代映像コンテンツ事業の参入にあたり、米国 Microsoft Corporation の技術を活用した、高品質な 3D データ映像の生成が特長の「Microsoft Mixed Reality Capture Studios」^{※1} の日本初のパートナー企業となりました。ニコンの 100% 子会社であるニコンクリエイツが、最先端の技術や撮影機器を用いた映像制作拠点を 2022 年秋に東京都大田区平和島に開設し、ポリュメトリック映像^{※2} やバーチャルプロダクション^{※3} など、さまざまな映像制作手法を活用した提案や企画、撮影、制作を行います。

これまでニコンは、映像製品を市場に投入するとともに、クリエイターが想像力や個性を表現できる場を提供するなど、映像文化の発展に寄与してきました。今回、次世代映像コンテンツ事業に参入することで、クリエイターとともに新たな映像表現を共創していきます。エンターテインメントや広告などの幅広い分野において、新しい映像価値を創造し、映像文化のさらなる発展に貢献していきます。

※1 Microsoft Corporation がパートナー企業とともに展開するポリュメトリック映像制作スタジオ。「Microsoft Mixed Reality Capture Studios」の詳細は、下記ウェブサイト(英語)を参照ください。

<https://www.microsoft.com/en-us/mixed-reality/capture-studios>

※2 多数のカメラを被写体の周りに設置し、さまざまな角度から撮影した動画データをもとに生成した、3D データ映像。

※3 背景を表示した大型ディスプレイや、グリーンバックなどを用いて、背景の動きやアングルを被写体に連動させながら、撮影・合成する技術。

ニコンクリエイツの概要

会社名	株式会社ニコンクリエイツ
本社所在地	東京都港区港南 2-15-3 品川インターシティ C 棟(2022 年 4 月 6 日現在) 東京都大田区平和島 6-1-1 東京流通センター物流ビル B 棟(2022 年秋に移転予定)
資本金	6,000 万円(株式会社ニコン 100%出資)
代表者	代表取締役 兼 社長執行役員 宮原 康弘
営業開始	2022 年 4 月 1 日
主な業務日	映像コンテンツの企画、撮影、制作およびその関連業務

* 現在、ニコンの相模原製作所内の仮施設にて業務を行っています。

この件に関する問い合わせ先

●報道関係の問い合わせ先

株式会社ニコン 経営管理本部 広報部

108-6290 東京都港区港南 2-15-3 品川インターシティ C 棟

宇佐美・北村

03-6433-3741

●ニコン・ホームページ

<https://www.nikon.co.jp/>

●ニコンクリエイツ・ホームページ

<https://www.creates.nikon.com>

本プレスリリースに掲載されている情報は、発表日現在の情報です。