

2026 年 10 月 26 日
株式会社 C R I ・ミドルウェア
(コード番号：3698、東証スタンダード)

プロジェクトセカイのライブに「CRI LipSync™ Alive」が初採用 ～キャラクター歌唱時の口の動きの制作時間を短縮しさらなる個性演出に貢献～

株式会社 C R I ・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見 正雄）が開発提供している、音声解析リップシンクミドルウェア「CRI LipSync™ Alive」が、スマートフォン向けゲーム「プロジェクトセカイ カラフルステージ！ feat. 初音ミク（以下、プロジェクトセカイ）」に採用されました。CRI LipSync Alive は、プロジェクトセカイ内で 2026 年 10 月 24 日、25 日に開催されたゲーム内有料バーチャルライブ「コネクトライブ『GO Hoppin' Parade』」にて、キャラクターが歌唱する際の口の動きのアニメーション生成を担当しています。初採用タイトルとなった「プロジェクトセカイ」にて、CRI LipSync Alive はキャラクターの確かな存在感と没入感あるライブ演出に貢献しています。



基本の口パク制作時間が技術の力で半分へ、キャラクターの「らしさ」演出に集中可能

CRI LipSync Alive は、音声解析によりゲームキャラクターなどの口の動きを生成するミドルウェアです。機械学習による音声解析技術と、事前解析ツール向けに独自開発した技術で、どんな言語にも対応するリアルで自然な口の動きを生成します。

プロジェクトセカイは株式会社セガ（本社：東京都品川区、代表取締役 社長執行役員 COO：内海 州史）と株式会社 Colorful Palette（本社：東京都目黒区、代表取締役：近藤 裕一郎）が提供する iOS/Android 向けリズム&アドベンチャーゲームです。初音ミクをはじめとするバーチャル・シンガーとオリジナルキャラクターたちによるストーリーを、没入感の高いライブ体験と併せて楽しめます。特にコネクトライブは「スマートフォンで参加できるバーチャルライブ体験」として人気を集めています。

これまでのコネクトライブはリアルタイムで行われていましたが、プレイヤーの体験向上を目指し、今回から歌唱などの音声や振り付けまで事前に収録する形式となりました。この変更之际、CRI LipSync Alive は、事前解析に特化した高精度な音声解析とアニメーション生成技術でライブ映像の制作をサポートしており、今後の開催回でも活用が決定しています。なお、コネク

NEWS RELEASE

トライブ全体の制作と演出を手掛ける株式会社 Colorful Palette ENCORE（本社：東京都目黒区、代表取締役：石川 宣永）からは、CRI LipSync Alive の利用で、コネクトライブでの基本的な口の動きの制作時間が従来の約半分に短縮されたと評価を受けています。当社の技術により、各キャラクターの個性を引き出す細かな表情の調整などに充てる時間を創出し、作品全体の魅力向上に貢献しています。

実在感を生み出す技術をエンタープライズなどのデジタルキャラクター市場へ

昨今、自然に口を動かし歌ったり話したりするデジタルキャラクターは当たり前前の存在になりました。AI アシスタントの浸透とアバター活用も進んでおり、パーソナライズされた AI キャラクターと自然な会話を楽しむ光景は、日常となりつつあります。CRI LipSync Alive はこのような市場に向け、キャラクターの実在感を生み出す高品質な技術を提供していきます。当社は 2028 年末までに世界のゲーム市場向けに 300 ライセンスの提供と、エンタープライズ市場での導入拡大を目指します。

CRI LipSync Alive（シーアールアイ リップシンク アライブ）とは

CRI LipSync Alive は音声解析により口の動きを生成する音声解析リップシンクミドルウェアです。音声解析結果を、5 つの母音と 9 つの子音を含む最大 14 種のアニメーションカーブとして出力し、英語やフランス語など多言語対応に必要な不可欠な口の動きを再現します。

声の抑揚から口の開き具合に補正をかけることで、リアルな 3D キャラクターも、デフォルメされた 2D キャラクターも、あらゆる言語を表現力豊かに話せるようになります。音声解析には ChatGPT などで使用されている Transformer を基にした独自の機械学習モデルを用いており、高い精度での解析を実現します。得られた解析結果は手元でも編集可能で、開発途中のセリフの変更や、キャラクターの個性を演出する細かい調整も容易です。現在は事前解析に特化していますが、将来的にリアルタイムでの解析などに対応していく予定です。

株式会社 C R I ・ミドルウェアについて

「音と映像で社会を豊かに」を企業理念として、主に音声・映像関連の研究開発を行い、その成果をミドルウェア製品ブランド「CRIWARE（シーアールアイウェア）」として、ゲーム分野をはじめ、モビリティ、組込み分野などのさまざまな分野に展開しています。C R I は、「CRIWARE」を通じて、ユーザビリティの向上、クオリティ向上のための技術やソリューションを提供し、開発者の皆様の課題解決をサポートするとともに、エンドユーザーのユーザビリティの向上をサポートしてまいります。

【会社概要】

社名：株式会社 C R I ・ミドルウェア（CRI Middleware Co., Ltd.）

本社所在地：東京都渋谷区桜丘町 20-1 渋谷インフォスタワー11 階

代表取締役社長：押見 正雄

事業内容：音声・映像等に関する研究開発、ミドルウェア製品の販売・サポート、および関連する受託開発

設立：2001 年 8 月 1 日

NEWS RELEASE

HP : <https://www.cri-mw.co.jp/>

※「C R I」「CRIWARE」および CRIWARE ロゴは、日本およびその他の国における株式会社 C R I ・ミドルウェアの商標または登録商標です。

※ライセンスとは、ゲームタイトル 1 本につきゲーム販売地域と機種を掛け合わせて算出するものです。

※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社 C R I ・ミドルウェア 広報担当

Web フォーム（広報問い合わせ） : <https://www.cri-mw.co.jp/contact/prir.html>

URL : <https://www.cri-mw.co.jp/>

以 上