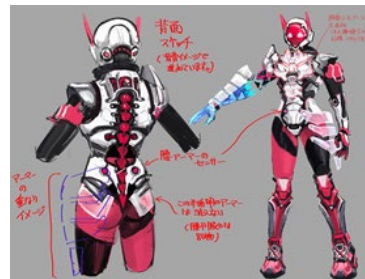


# 大阪電気通信大学と東映株式会社ツークン研究所 産学連携プロジェクト 「電ツークンプロジェクト」 Web CM完成

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田邦成）は、東映株式会社ツークン研究所（東京都練馬区）との産学連携プロジェクト「電ツークンプロジェクト」で制作したWeb CMが完成しました。

大阪電気通信大学では実学教育を実践しており、先端マルチメディア合同研究所（JIAMS）を中心にプロの仕事に専門スタッフと学生が行うシステムを構築。デジタル技術を用いたコンテンツ制作を得意とする東映ツークン研究所（ZUKUN LAB.）に所属する本学の卒業生や各分野のプロたちと学生と一緒にWeb CMを制作しました。



## 【本件のポイント】

- 東映株式会社ツークン研究所に所属する卒業生と在学生による産学連携プロジェクト「電ツークンプロジェクト」Web CMが完成
- ゲームエンジンやモーションキャプチャーを駆使してハイクオリティーなWeb CMを制作
- モーションキャプチャスタジオなど大学の施設をフル活用
- 学生がCGアバターキャラクターをデザインし、実写パートで学生自らが役者として出演
- 東京ー大阪間のコミュニケーションや工程管理にはSlackやDiscordを活用

## 【本件の概要】

日本で初めてゲームを冠としたデジタルゲーム学科※を有する大阪電気通信大学と様々なデジタル技術を用いた作品を制作する東映株式会社ツークン研究所がゲームエンジンを活用してWeb CMを制作しました。

2024年4月からプロジェクトはスタートし、デジタルゲーム学科※とゲーム&メディア学科※の学生が参加し、卒業生でディレクターの市田俊介さん（東映株式会社ツークン研究所）を筆頭に、ツークン研究所に所属している卒業生や各分野のプロのクリエイターの卒業生と一緒に作品作りを体験。教育機関最大級のモーションキャプチャスタジオや音像スタジオなど、学内施設をフル活用。

また、主人公が変身するキャラクターは学生がデザインし、教員の指導のもと3Dモデリングを行い、モーションキャプチャスタジオでCGシーンを撮影。実写シーンでも学生が出演し、ALL大阪電気通信大学で制作をしました。

完成したWeb CMは大阪電気通信大学公式YouTubeで公開していますので、ぜひご覧ください。

大阪電気通信大学公式YouTube <https://youtu.be/Ok0zpSHDj-I>

## 【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東  
TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：[kouhou@osakac.ac.jp](mailto:kouhou@osakac.ac.jp)

## 【Web CM概要】

バーチャルゲームのテストプレイで大阪電気通信大学の学生である主人公が“変身”！  
迫りくる敵キャラクターと戦いながら、仲間と共にゲーム開発に挑戦するアクションCM

## 【Collaboration Team「電ツークンプロジェクト」】

- 企画・ディレクション：市田俊介（東映株式会社ツークン研究所）
- 制作進行：椎葉遥（大阪電気通信大学総合情報学部デジタルゲーム学科※）
- キャラクターデザイン・主演：松永ひらり（大阪電気通信大学総合情報学部デジタルゲーム学科※）
- 各種プロダクション・ポストプロダクションワーク：東映株式会社ツークン研究所、大阪電気通信大学、先端マルチメディア合同研究所 JIAMS
- モーションアクト：株式会社モーションアクター Mao、杉口秀樹、金子起也
- キャラクターボイス・ナレーション：イツカ
- CGモデリング指導：和田真一
- マネジメント：松尾美華、高橋沙和実、森善龍
- 監修：ナガタケシ
- プロデュース：寺山直哉
- 製作：大阪電気通信大学

※2026年4月からデジタルゲーム学科とゲーム&メディア学科が改組し、デジタルゲーム学科デジタルゲーム専攻/ゲーム&メディア専攻/ゲーム・社会デザイン専攻（仮称・設置構想中）へ

## 【関連リンク】

東映株式会社ツークン研究所  
<https://zukun-lab.com/>

電ch!公式サイト  
<https://www.osakac.ac.jp/faculty/denchan/>

総合情報学部デジタルゲーム学科特設サイト  
<https://www.osakac.ac.jp/special/dg/>

先端マルチメディア合同研究所（JIAMS）  
<https://jiams.osakac.ac.jp/>

## 【大学概要】

大学名：大阪電気通信大学（学長：塩田邦成）  
U R L： <https://www.osakac.ac.jp/>  
所在地：寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8  
四條畷キャンパス 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70  
学 部：工学部、情報通信工学部、建築・デザイン学部、健康情報学部、総合情報学部  
※2026年4月総合情報学部デジタルゲーム学科改組予定（仮称・構想中）  
在籍者数：5,748名（2024年5月1日現在）